

2022年（令和4年）5月17日

国立情報学研究所オープンハウスでプログラミング的思考を学ぼう ～オンライン会場、東京、浜松、姫路でコンピュータサイエンスパークを6月4日に開催～

大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構 国立情報学研究所（^{エヌアイアイ}NII、所長：喜連川 優、東京都千代田区）は、6月3日（金）～6月4日（土）の2日間、「国立情報学研究所オープンハウス2022」を開催します。このオープンハウスは年に一度開催する研究成果発表・一般公開で、今年はオンラインとリアル会場のハイブリッドで開催します。

オープンハウス2日目には、今年も恒例のプログラミング的思考を学ぶあそび場「コンピュータサイエンスパーク」を開催します。「プログラミング的思考」とは、コンピュータやプログラミングの考え方に基づいた「課題解決型の考え方」のことです。このプログラミング的思考を、アナログからデジタルのつながりを体感しながら、初めてでも楽しみながら学べるハイブリッドのワークショップとして開催します。今年度はオンライン会場に加え、東京リアル会場、姫路市、浜松市のサテライト会場でも開催し、多くのお子様楽しんで学んでいただけます。小学生向けの初級、中高生向けの中級で行いますので、ぜひご参加ください。

NII オープンハウスでは、コンピュータサイエンスパーク以外にも様々なイベントを開催します。一般の方から専門家まで、また子どもから大人まで、多くの方々のご参加をお待ち申し上げます。

《国立情報学研究所 オープンハウス 2022 コンピュータサイエンスパーク》

開催日： 2022年6月4日（土）※NII オープンハウス2日目

初級編（小学生対象） 10：00-12：00

中級編（中高生対象） 14：00-15：30

特設サイト：<https://www.nii.ac.jp/csp/event/2022.html>

参加費： 無料（要参加申込み）

参加方法： オンライン会場、東京リアル会場

特設サイトでメールアドレスを登録し、参加するための電子チケットをお申し込みください。

サテライト会場（初級編のみ実施）

浜松、姫路の各会場のウェブサイトにて受け付けます。

<コンピュータサイエンスパーク初級編>

2022年6月4日(土) 10:00-12:00

NII に設置する東京リアル会場とオンライン参加者を、zoom で双方向接続して開催します。スタジオの講師が、NII のキャラクターの情報犬ビットくんとスタジオで参加する親子と一緒に、オンライン参加者と対話しながら進めます。自分の体を命令どおりに動かしてみたり、マップの上でロボットを動かしたり、コンピュータの中のおさるに命令を与えて動かしたりして、問題を解決するための取り組み方や考え方(プログラミング的思考)を初めてでも楽しみながら学べるオンラインワークショップです。



情報犬 ビットくん

- 内容：① ビットくんとプログラミングダンス！ 今年はもっとかっこいいよ！
② 人間ロボットになってマップを動いてみよう！
③ 九九サイコロに挑戦するビットくん
④ ビットくんとキュベット・マタラボ ロボットを動かしてみよう！
⑤ コードモンキーで動かしてみよう！
⑥ 参加者からのふりかえり

対象：小学校1年生～4年生

定員：オンライン会場 150名程度、東京リアル会場 6組 18名程度

講師：三浦謙一（国立情報学研究所 名誉教授）

廣野清美（株式会社講談社パル）

高嶋孝明（元豊橋技術科学大学教授・日本IBM/IBM Corporation）

<コンピュータサイエンスパーク初級編 サテライト会場>

2つのサテライト会場を zoom で双方向接続し、プログラミング教育を推進する地域の団体の協力を得て同時並行開催します。サテライト会場でのイベントは、本活動に賛同するそれぞれの地域のプログラミング教育推進団体が NII と連携して行います。詳細は各会場のウェブサイトでご確認ください。

<実施会場>

コンピュータサイエンスパーク in 浜松 [実施団体：遠州信用金庫]

<https://www.enshu-shinkin.jp/announce/personal/22050601/>

コンピュータサイエンスパーク in 姫路 [実施団体：プログラミング教室ソライロ]

<https://www.sorairo.school/event>

<コンピュータサイエンスパーク中級編>

2022年6月4日(土) 14:00-15:30

機械学習等でも使われる Python に触れてみます。まずは「BANANA TALES」で Python のコードに慣れてみましょう！その後、機械学習ではどういったコードが書かれているのか実際の画面を触りながら見ていきます。

- 内容：① はじめに
② Colab で Python に触ってみよう
③ 機械学習って？
④ コードを動かしてみよう
⑤ 参加者からのふりかえり

対象：中学生～高校生（プログラミングってどういうもの？ コードは書いたことはないけれど、どんなものなのか見てみたい、という初学者向けのセッションです。）

定員：オンライン会場先着 80 名、東京リアル会場 10 名程度

講師：杉山 磨人（国立情報学研究所 情報学プリンシプル研究系 准教授）

古川 雅子（国立情報学研究所 情報社会相関研究系 助教）

配信方法：Zoom Meeting で配信予定です。

《国立情報学研究所 オープンハウス 2022 全体情報》

- イベント名： 国立情報学研究所 オープンハウス 2022
開催日： 2022年6月3日（金）、6月4日（土）
特設サイト：<https://event.nii.ac.jp/event/4957/>
参加方法： 特設サイトでメールアドレスを登録し、参加するための電子チケットをお申し込みください。
- お問合せ：oh@nii.ac.jp
備考： 参加費無料（要参加申込）。一部プログラムは抽選となります。
参加に必要なアプリなどについては特設サイトをご覧ください。

6月3日（金） Day1

所長ご挨拶「国立情報学研究所活動報告」

基調講演・対談

産官学連携セミナー「グローバル調達網と資本構造におけるESG・経済安全保障を実現するDX」

デモ・ポスターセッション

6月4日（土） Day2

対談「これからのITを語る」

総合研究大学院大学 複合科学研究科情報学専攻 大学院説明会

デモ・ポスターセッション

コンピュータサイエンスパーク

以上

〈メディアの皆様からのお問い合わせ先〉

大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構 国立情報学研究所

総務部企画課 広報チーム

直通：03-4212-2164 E-mail：media@nii.ac.jp