

# VRメタバースと草の根の学びの場

三武裕玄 / jumius

明治大学 総合数理学部 先端メディアサイエンス学科

# VRメタバースの世界

- HMDをかぶり、様々なVR世界を体験し、そこで人と会うことができる
- ユーザーが創作した沢山の魅力的なワールドやアバター
- 距離を超えて参加できる多種多様なイベント
- 友人関係、団らん、恋愛、睡眠といった親密な生活
- ...

# VRメタバース

- HMD等を用いてアバターでコミュニケーションがとれるオンラインVR空間
  - VRChat / cluster / バーチャルキャスト / NEOS VR / etc.
- 特徴
  - 多人数同時参加
  - 一人称視点
  - 等身大没入映像
  - 実身体の動きに連動するアバター
  - 空間音響

# 雑談の場

- 授業後の時間やサークル・研究室活動等での、情報交換と学びの場
- Zoomでの講義やゼミではなかなか実現が難しい部分
- VRメタバースは雑談の場が成立しやすく、コミュニティになる
  - 一つの場で複数の会話の輪が形成できる
  - 自然な非言語対話で関心・感情が共有できる
  - 人が「たむろ」しやすい仕組みがある

# VRメタバーズに形成された草の根の学びの場

多彩な学術集会イベントが開催されている

- 雑談会
- ライトニングトーク、講演
- 共同創作
- ...

天文仮想研究所、VRアカデミア、バーチャル学会、理系集会、バイオジャーナルRTA、マシンラーニング集会、化学のおはなし会、生き物好きの集会、VRC歴史集会、VRC株式投資座談会、データサイエンティスト集会、コンピュータサイエンス集会、個人開発集会、エンジニア作業飲み集会、社会科学集会、マネジメント集会、哲学カフェ、...

# 集会の例

天文仮想研究所

バーチャル学会

理系集会

VRCバイオジャーナルRTA

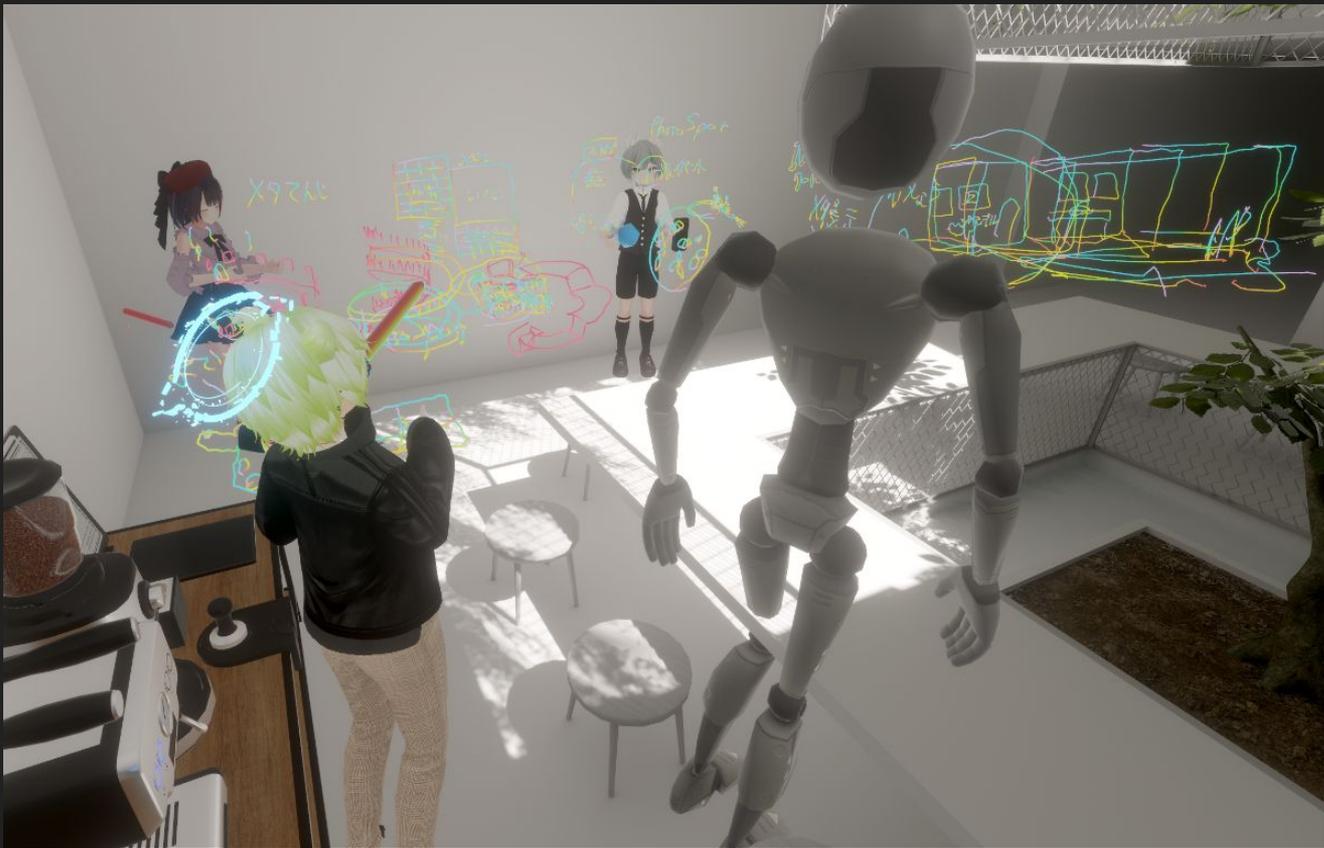
VR研究カフェ

etc.









- フラットに話せる
  - 年齢・立場の先入観を排した状態で話ができる
  - 親しみやすい姿になれる
- 物を囲める
  - 実物を前にしながら話す話題になる
  - 指差して質問したりがしやすい
- すぐ入り、すぐ寝られる
  - 居住地を問わず手軽に会って話せる
  - 集会后一瞬で帰宅・就寝ができる

# VRメタバースの価値① どこでもドア

- 対面に近いコミュニケーションがとれる
  - 感情が伝わる・察しあえる・自然な会話の場が作れる・親密な触れ合いができる...
  - ジェスチャ、指さし、姿勢、身じろぎ、視線、距離感、...
  - 「関心」や「ついしてしまう動き」が伝わる



- 遠くに出かけて直接会うことの価値を一部代替できる
- 交友関係・協力関係が距離に縛られなくなる
  - ニッチな趣味・興味を持つ全国・全世界の人が手軽に集結できる

## VRメタバースの価値② 変身

- アバター = 変身
  - 生まれ持った身体とは異なる身体を持つことができる
  - 身体性に起因する他者との関係や、自分が自分自身を見る見方をハックできる
  
- アバターの姿をとることで、年齢や立場を強く意識させずにすむ
  - 話しやすさ・親しみやすさ・自己開示のしやすさ
  - 年齢・立場の区別なく、フラットに話がしやすい

距離や立場を超えて興味を同じくする人同士が  
『会って集まれる』