

文部科学省スキームDの始動について

【第21回】4月からの大学等遠隔授業に関する取組状況共有サイバーシンポジウム
遠隔・対面ハイブリッド講義に向けての取り組み

国立情報学研究所 大学の情報環境のあり方検討会

令和2年11月20日（金）

文部科学省高等教育局専門教育課
河本 達毅

大学教育の価値を最大限に高め、学生中心の新しい学びを創造する「デジタルイノベーション」を推進するため、大学教育のDXに挑むイノベーターを応援する「文部科学省スキームD」プロジェクトが形になり、まずはピッチ参画者の募集という形で始動しました。本日は、スキームDの概念及び目指す姿と、ピッチ参画者の募集情報についてご紹介します。

<Keyword>

スキームD、デジタルイノベーション、大学教育DX、学修者本位の大学教育

統合イノベーション戦略2020

(令和2年7月17日閣議決定)

第Ⅲ部 各論

第2章 知の創造

(4) イノベーション人材の育成

《デジタル社会のニーズを踏まえた人材育成》

- 情報技術の高度化に対応するため、産学連携による課題解決型学習（PBL）等の実践的な情報技術人材育成を推進するとともに情報技術を活用した授業改善を推進することで、大学等におけるSociety 5.0に向けた教育の強化に取り組む。

大学教育のデジタイゼーション・イニシアティブ (Scheem-D)

Student-Centered higher education ecosystem through Digitalization

Ministry of Education, Culture, Sports, Science and Technology - MEXT

背景
・
課題

- ✓ 学生の学びのために資源を集約させる「**学修者本位の大学教育(Student-centered Education)**」への転換が必要
- ✓ デジタル技術により新たな利益や価値を生み出す「**デジタイゼーション(Digitalization)**」が学びを深化させる可能性
- ✓ With コロナ/After コロナにおいて、**サイバーとフィジカルを上手に組み合わせた教育**の具体化が急務



Act

デジタル技術を上手く活用し、圧倒的に高い学修成果の達成や、自発的な学び・気づきの効果的な誘導、現場実習・実験に近い経験の機会確保など**授業の価値を最大化**する**機運を醸成し**、**取組を全国に浸透**させていく

文部科学省 **スキームD** MEXT Scheem-D (Student-centered higher education ecosystem through Digitalization)

デジタル技術を用いて**大学・短大・高専の授業価値を最大化**することにチャレンジしたい「**アクター**」が、公開の「**Pitchイベント**」で**アイデアを提案**し、そのアイデアに賛同した者たちが「**マッチング**」し、**実際の授業でフィージビリティ・スタディを行う**「**公式アクティビティ**」を形成する。公式アクティビティはその**効果を検証、情報発信し、我が国として知見を蓄積**していく。

☆ **アクター**

大学教員

デジタル技術者(企業)

☆ **Pitch イベント**



▶ 短時間で簡潔にわかりやすくアイデアの提案

☆ **マッチング**



☆ **公式アクティビティ**



▶ 授業でフィージビリティ・スタディの実施

〔アイデアをもつ
大学職員、学生などもOK〕

YouTube等でリアルタイム配信

プロセス・結果を情報発信

Outcomes

- ✓ 公開Pitchを通じて、デジタル技術を用いて**大学の授業価値を高める機運を醸成**
- ✓ 授業にスポットライトを当て、**教育にエフォートを割く大学教員を奨励**
- ✓ 効果を検証、報告・共有し、**授業改善のための知見を蓄積**

さらには、

Social
Impact

「**大学と産業界**」による教育改善エコシステムの構築 **「教育すれば金がかかる」→「教育して“ヒト・モノ・カネ”を呼び込む**」
⇒新たな教育システムの展開に向けて**投資家を呼び込み、社会全体で学生を育てるエコシステムの構築**を期待
⇒好事例はGESA、EDU-Portニッポン等を通じて**海外に展開し、我が国の大学教育の質を世界に発信**

本年6月にプロジェクト概要を公表（本シンポジウムでは6/26にご紹介）の後、大学、企業、学協会、関係団体などと意見交換をさせていただき、それを踏まえ11月11日に「ピッチ参画者の募集」を開始。

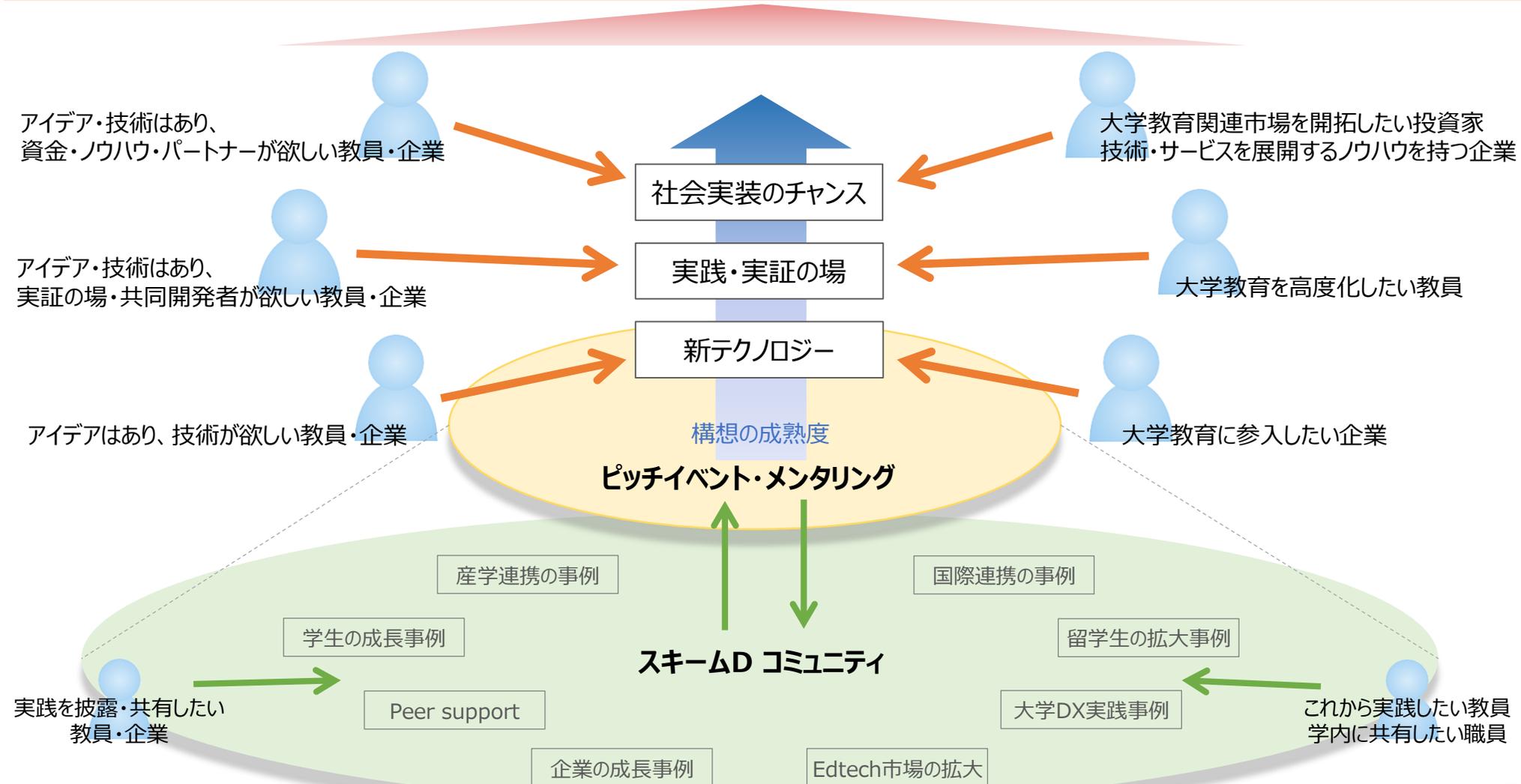
大学教育のデジタルイゼーション・イニシアティブ （スキームD）

ピッチ参画者の募集について

令和2年11月11日
文部科学省



- 大学教育の価値を最大限に高め、**学生中心の新しい学びを創造するデジタルイノベーション・プロジェクト**
- **ピッチイベント・メンタリング**と**コミュニティの形成**を通じて、新たな大学教育に挑戦する**イノベーター**を応援する**プロジェクト**
- **企業**や**投資家**に大学教育への参画を積極的に促すことで、**社会全体で学生を育てるエコシステム**を醸成する**プロジェクト**



Scheem-D スキーム Pitch 始動
Student-centered higher education ecosystem through Digitalization

求む。大学教育のDXに挑むイノベーター

開催日：2021年 2月19日（金）

募集通知：2020年11月11日（水）

受付期間：2020年12月 1日（火）～12月25日（金）

【対象となる方】

- デジタル技術を上手に活用して、大学教育の質・価値を高める意欲・アイデアをお持ちの教職員、企業、団体など（個人、チーム）
- アイデアの実現に向けたパートナーを求める方
- 公開のイベントでアイデアをピッチいただける方

【応募の要件】

提案するアイデアが、

- 大学の教育プログラム*で、学生の学びに作用し学修成果を高めるものであること
- 新たな技術、もしくは既存技術の新たな組み合わせや活用方法を提案していること
- 効果検証が可能で、横展開が見込まれること

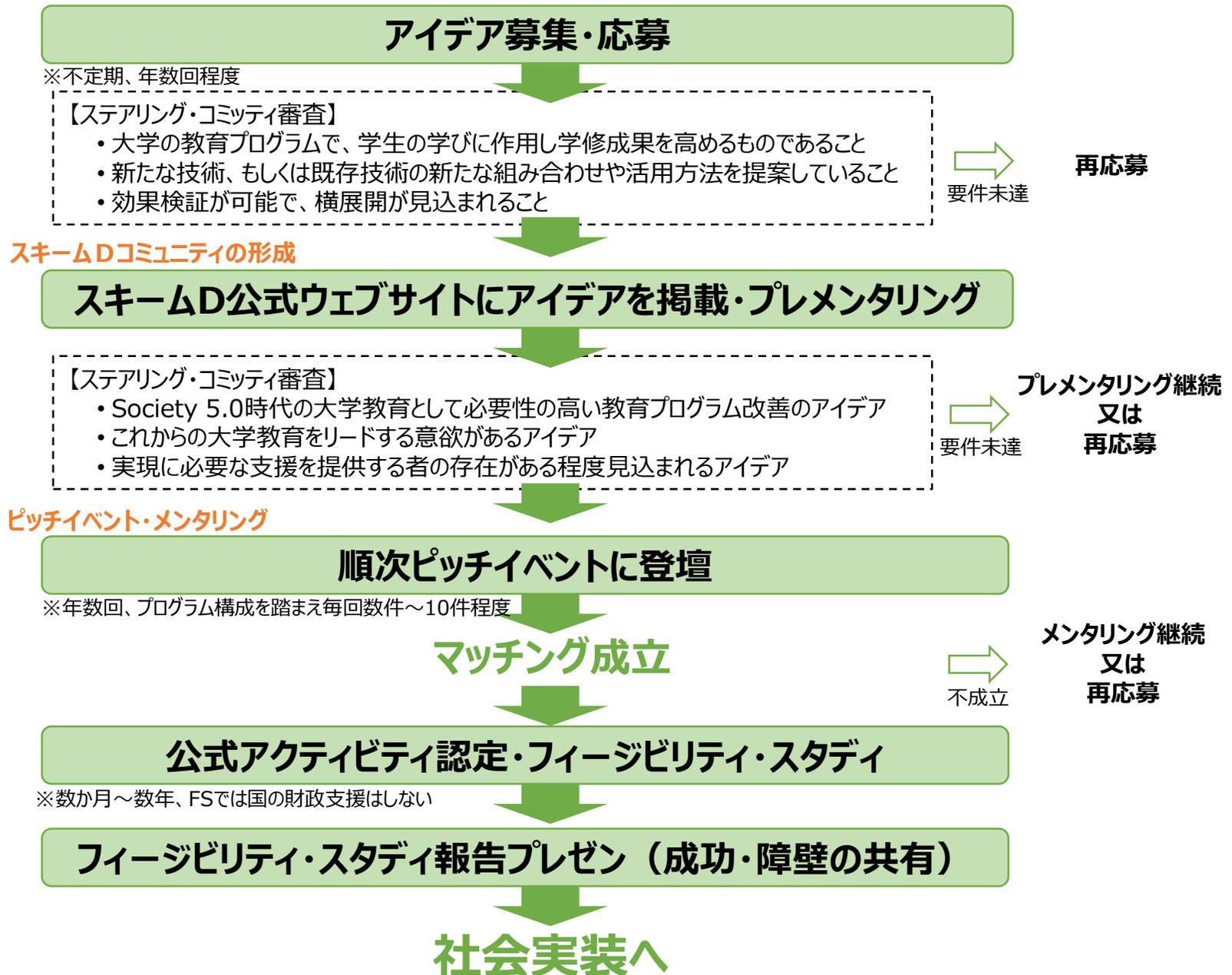
* 教室での授業のみならず、キャンパス内外で行われる正規教育科目・科目群を指す

【応募方法】

以下の内容を、専用Webページ（<https://scheemd.mext.go.jp/apply.html>）より送信してください。



- 以下を端的に述べたアイデアの概要（300字程度）
 - どのような教育を実現したいのか
 - そのために今後どのような取組を行いたいのか
 - その実現に当たり今不足しているものは何か
- 参考URL、動画、画像などアイデアの詳細がわかる資料（既存資料でも可、20MB以内）



文部科学省高等教育局
専門教育課科学・技術教育係

03-5253-4111（内線2502、2485）

senmon@mext.go.jp

大学教育のデジタルイニシアティブ

～ With コロナ/ After コロナ時代の大学教育の創造 ～

ご清聴ありがとうございました

スキーム
Scheem-D Pitch 始動

Student-centered higher education ecosystem through Digitalization

求む。大学教育のDXに挑むイノベーター