

# 理論計算機科学入門：有限と無限のあいだ

## ～オートマトン理論を例に

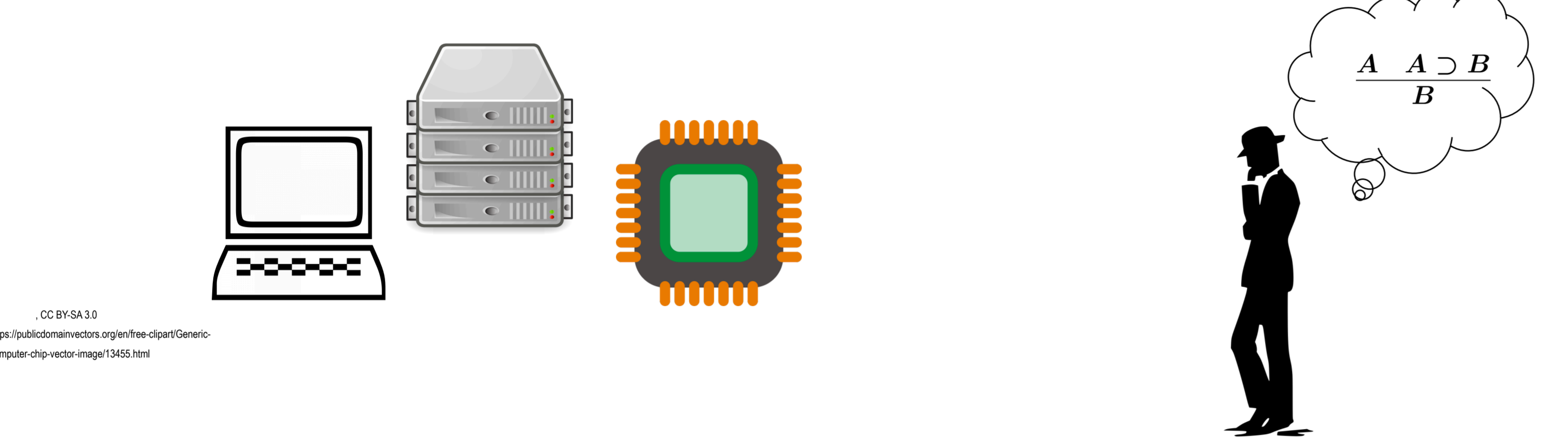


### はじめに

- \* このポスター発表は、2019年度 NII 市民講座 第3回 「理論計算機科学入門 有限と無限のあいだー数学的理論から、AI・自動運転ー」のダイジェストです。
- \* 興味がお有りの方はぜひそちらを！
- \* [市民講座ページ](#)
- \* [講演ビデオ \(YouTube\)](#)
- \* [スライド資料](#), [Q&A](#), [当日レポート](#)

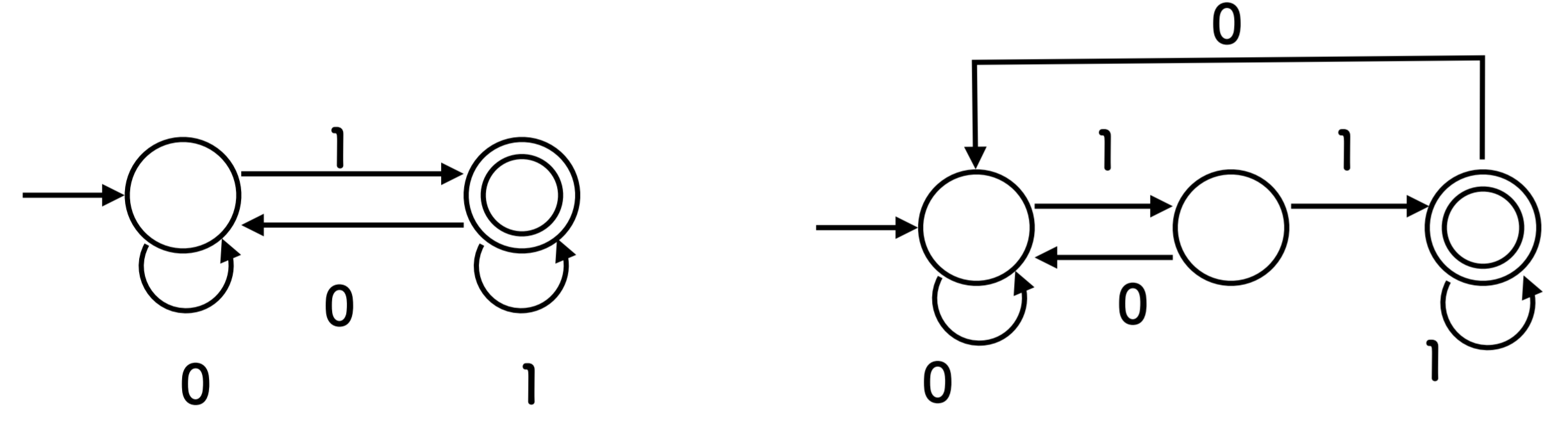


### 理論計算機科学とは



- \* 計算機, 計算機システムの振る舞いを**数学的**に研究
  - \* **速さ** (アルゴリズム, 計算量理論)
  - \* **正しさ** (「バグがないか?」, 形式手法, プログラミング言語理論)
  - \* 使う数学:
    - \* 論理学, 代数学, グラフ理論など
    - \* 離散的 (↔ 連続的)
    - \* **有限** (記号の世界) と **無限** (アイデアの世界) をはっきり区別
- 人間の手の届かない**無限**を,  
**有限**の記号列で表現
- \* → **有限と無限のせめぎあい**がテーマ

### 有限状態オートマトン：定義



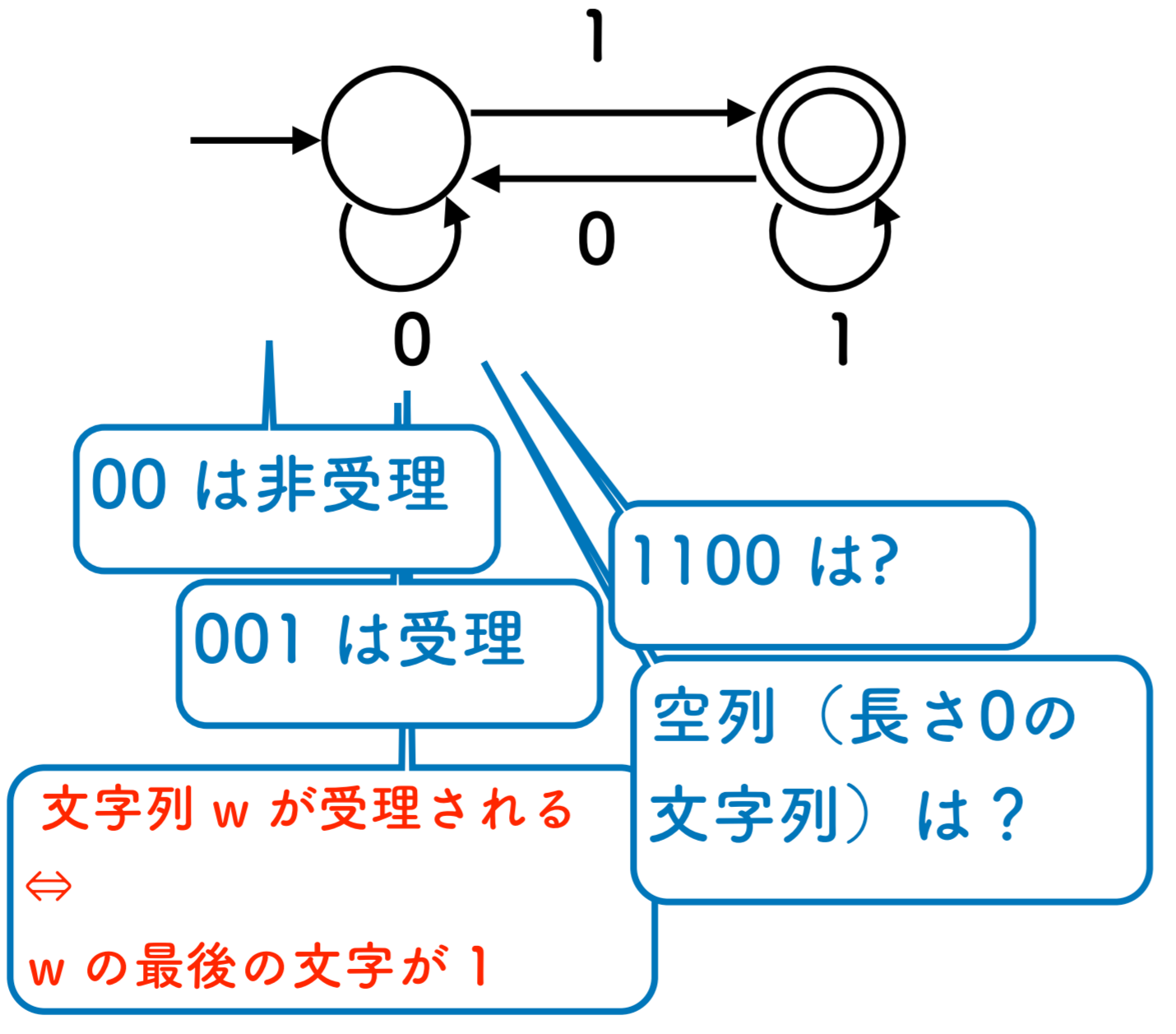
- \* 有限個の**状態** (左は2個, 右は3個)
- \* 状態間の**遷移** (矢印)
  - \* 各遷移は**文字**でラベル付け (ここでの文字は0,1)
- \* **初期状態** (矢印で表現)
- \* 状態の「色付け」, 2色:
  - \* ○: **非受理状態**
  - \* ◎: **受理状態**

\* **計算モデル**のうち, 単純なものの一つ

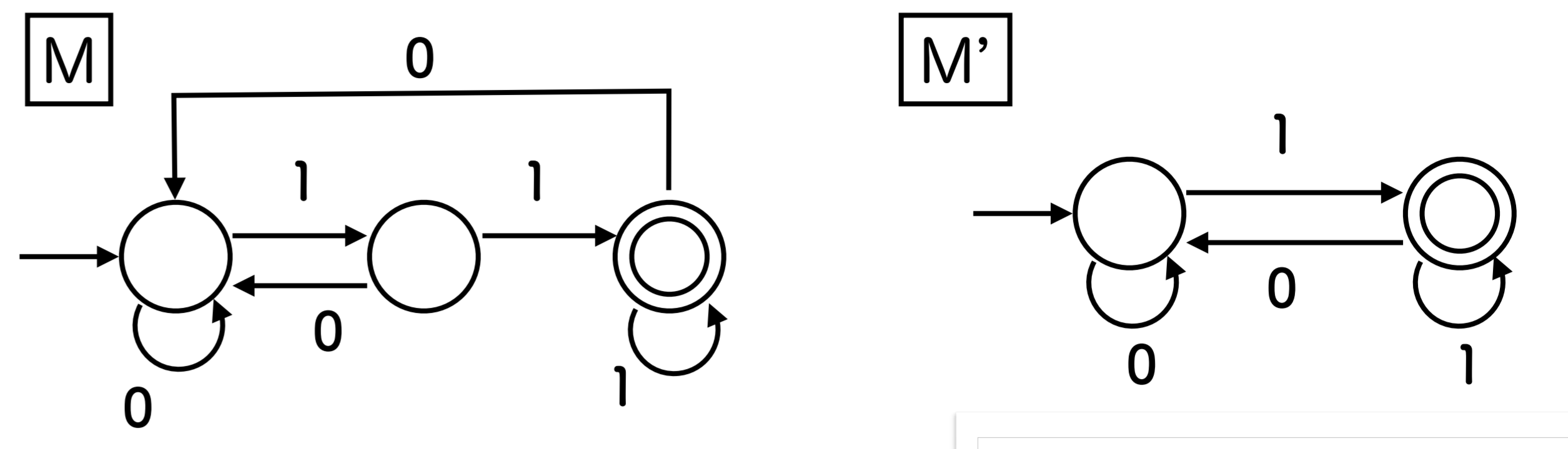
- \* 計算モデル: 「計算とは何か?」の数学的定義
- \* さざまな計算モデルを, 能力順にならべると:
  - <有限オートマトン<…
  - <プッシュダウン・オートマトン<…
  - <チューリングマシン

### 有限状態オートマトン：機能

- \* **機能**:
  - \* **有限長の文字列**を読んで, 「受理 (OK!)」あるいは「非受理 (NG!)」と言う
  - \* 初期状態から, 文字列に沿って遷移をたどっていき, 最後にたどり着いた状態が ◎ なら「受理」, ○ なら「非受理」
  - \* すなわち, オートマトン M は, **文字列の集合 L(M)** を表現する (ひきおこす).  
ここでは,  
 $L(M) = \{w1 : w \text{ は任意の文字列}\}$   
 $= \{1, 01, 11, 001, 011, 101, 111, \dots\}$
  - \* つまり…
    - \* **無限**の数学的実体 L(M) を
    - \* **有限**のフォーマリズムであるオートマトン M が表現している
    - \* **有限と無限のせめぎあい**



### 例題：有限状態オートマトンの包含問題



- \* **クイズ** 次は成り立つ?  $L(M) \subseteq L(M')$
  - \* **答え** Yes!
  - $L(M) = \{11 \text{ で終わる文字列全体}\}$ ,  
 $L(M') = \{1 \text{ で終わる文字列全体}\}$
  - \* しかしこれは「人間の頭を使った答え」
  - \* **自動, アルゴリズムで解きたい** → 大きなオートマトンにも適用可能なように (上図)
  - \* (間違ったアルゴリズム) 文字列 w それぞれについて, 「w が M に受理されるならば, w は M' にも受理される」ことを確かめる
  - \*  $L(M)$  は**無限集合** → いつまでたっても終わらない!
  - \* **アイデア**: **有限の表現**たるオートマトン M, M' を使ってがんばる
- w は無限個ある。  
一方, 人間の一生は有限
- 理論計算機科学のテーマ:  
「有限の手段をうまく使って無限の対象をどうにか操作」

### 包含関係を解くアルゴリズム, 3つの材料

- \* **材料1 (空判定)**
  - \* 入力: 有限状態オートマトン M
  - \* 出力:  $L(M) = \emptyset$  が成り立つかどうか (∅は空集合, からっぽ)
  - \* **アルゴリズム**: 「初期状態 (→○) から辿り着ける状態」を列挙して (有限だからできる), ◎が含まれないかどうかチェック
- \* **材料2 (オートマトンの同期積)**
  - \* 入力: 有限状態オートマトン M, M'
  - \* 出力:  $L(M \otimes M') = L(M) \cap L(M')$  となるオートマトン  $M \otimes M'$
  - \* **アルゴリズム (作り方)**: 「2つのオートマトンを両方同時に動かす」 (右図)
- \* **材料3 (言語反転)**
  - \* 入力: 有限状態オートマトン M
  - \* 出力:  $L(M^c) = \overline{L(M)} = \Sigma^* \setminus L(M)$  となるオートマトン  $M^c$
  - \* **アルゴリズム (作り方)**: ○と◎を反転

### 包含関係を解くアルゴリズム, 概要

- \* 次が成り立つことに注意 (右図参照):  
 $L(M) \subseteq L(M')$   
 $\iff L(M) \cap \overline{L(M')} = \emptyset$   
 $\iff L(M \otimes (M')^c) = \emptyset$
- \* よって, 次のようにすればよい
- \*  $(M')^c$  を作る (○↔◎, 材料3)
- \*  $M \otimes (M')^c$  を作る (オートマトンの同期積, 材料2)
- \*  $M \otimes (M')^c$  の空判定 (◎が到達可能かどうか探索, 材料1)
- \* …ぜひ自分で試してみてください. プログラミングの練習問題
- \* かなり大きなオートマトンに対してもガシガシ動くはず

