

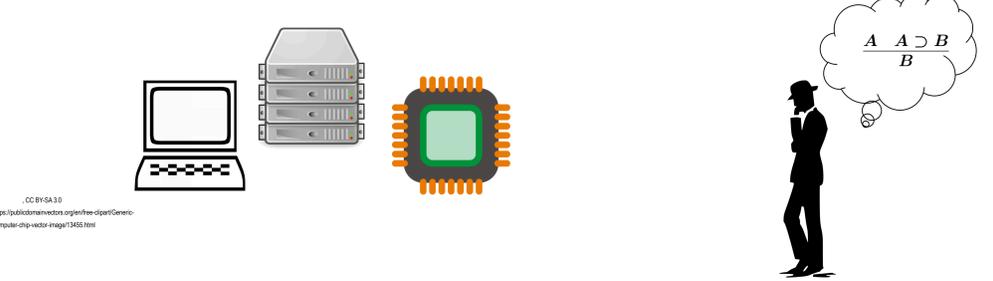


はじめに

- * このポスター発表は、2019年度 NII 市民講座 第3回 「理論計算機科学入門 有限と無限のあいだー数学的理論から、AI・自動運転ー」のダイジェストです。
- * 興味がお有りの方はぜひそちらを！
- * [市民講座ページ](#)
- * [講演ビデオ \(YouTube\)](#)
- * [スライド資料](#), [Q&A](#), [当日レポート](#)



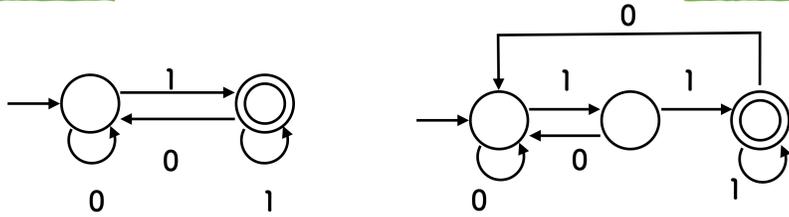
理論計算機科学とは



- * 計算機, 計算機システムの振る舞いを**数学的**に研究
- * **速さ** (アルゴリズム, 計算量理論)
- * **正しさ** («バグがないか?», 形式手法, プログラミング言語理論)
- * 使う数学:
 - * 論理学, 代数学, グラフ理論など
 - * 離散的 (⇔ 連続的)
 - * **有限** (記号の世界) と **無限** (アイデアの世界) をはっきり区別
- * → 有限と無限のせめぎあいテーマ

人間の手の届かない無限を、有限の記号列で表現

有限状態オートマトン：定義

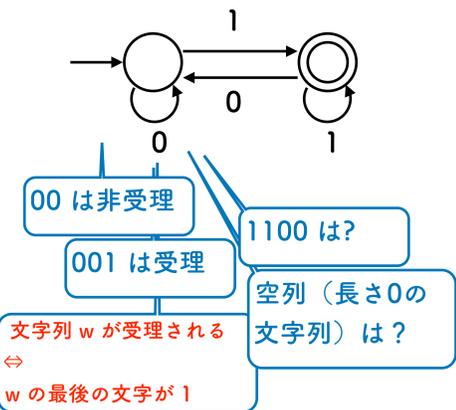


- * 有限個の**状態** (左は2個, 右は3個)
- * 状態間の**遷移** (矢印)
 - * 各遷移は**文字**でラベル付け (ここでの文字は0,1)
- * **初期状態** (矢印で表現)
- * 状態の「色付け」, 2色:
 - * ○: **非受理状態**
 - * ◎: **受理状態**

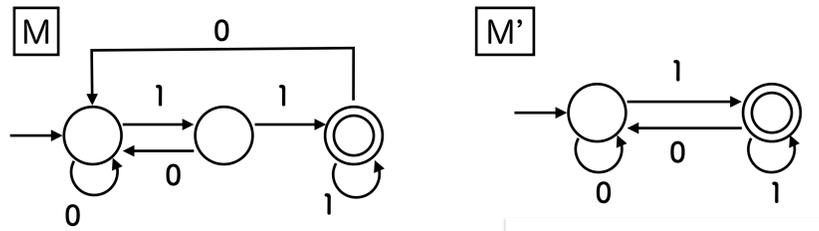
- * **計算モデル**のうち, 単純なものの一つ
- * 計算モデル: 「計算とは何か?」の数学的定義
- * さまざまな計算モデルを, 能力順にならべると:
 - <有限オートマトン<…
 - <プッシュダウン・オートマトン<…
 - <チューリングマシン

有限状態オートマトン：機能

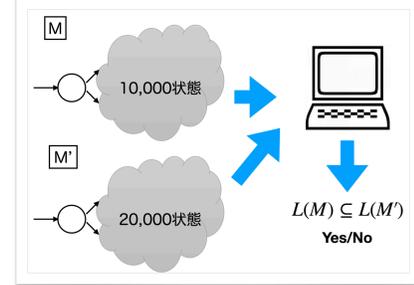
- * **機能**:
 - * **有限長の文字列**を読んで, 「受理 (OK!)」あるいは「非受理 (NG!)」と言う
 - * 初期状態から, 文字列に沿って遷移をたどっていき, 最後にたどり着いた状態が ◎なら「受理」, ○なら「非受理」
 - * すなわち, オートマトン M は, **文字列の集合 L(M)** を表現する (ひきおこす).
ここでは,
 $L(M) = \{w1 : w \text{ は任意の文字列}\}$
 $= \{1, 01, 11, 001, 011, 101, 111, \dots\}$
 - * つまり…
 - * **無限**の数学的実体 L(M) を
 - * **有限**のフォーマリズムであるオートマトン M が表現している
 - * **有限と無限のせめぎあい**



例題：有限状態オートマトンの包含問題



- * **クイズ** 次は成り立つ? $L(M) \subseteq L(M')$
- * **答え** Yes!
- * $L(M) = \{11 \text{ で終わる文字列全体}\}$, $L(M') = \{1 \text{ で終わる文字列全体}\}$
- * しかしこれは「人間の頭を使った答え」
- * **自動, アルゴリズムで解きたい** → 大きなオートマトンにも適用可能なように (上図)
- * (間違ったアルゴリズム) 文字列 w それぞれについて, 「w が M に受理されるならば, w は M' にも受理される」ことを確かめる
- * $L(M)$ は**無限集合** → いつまでたっても終わらない!
- * **アイデア**: **有限の表現**たるオートマトン M, M' を使ってがんばる

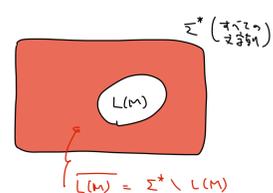
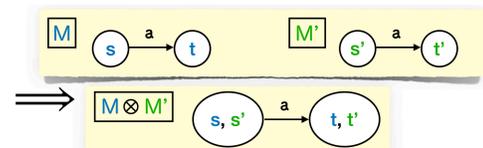
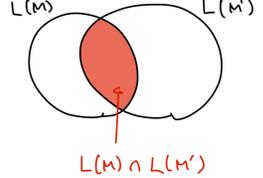
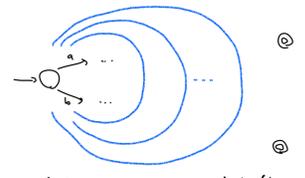


w は無限個ある。一方, 人間の一生は有限

理論計算機科学のテーマ: 「有限の手段をうまく使って無限の対象をどうにか操作」

包含関係を解くアルゴリズム, 3つの材料

- * **材料1 (空判定)**
 - * 入力: 有限状態オートマトン M
 - * 出力: $L(M) = \emptyset$ が成り立つかどうか (∅は空集合, からっぽ)
 - * **アルゴリズム**: 「初期状態 (→○) から辿り着ける状態」を列挙して (有限だからできる), ◎が含まれないかどうかチェック
- * **材料2 (オートマトンの同期積)**
 - * 入力: 有限状態オートマトン M, M'
 - * 出力: $L(M \otimes M') = L(M) \cap L(M')$ となるオートマトン $M \otimes M'$
 - * **アルゴリズム (作り方)**: 「2つのオートマトンを両方同時に動かす」 (右図)
- * **材料3 (言語反転)**
 - * 入力: 有限状態オートマトン M
 - * 出力: $L(M^c) = \overline{L(M)} = \Sigma^* \setminus L(M)$ となるオートマトン M^c
 - * **アルゴリズム (作り方)**: ○と◎を反転



包含関係を解くアルゴリズム, 概要

- * 次が成り立つことに注意 (右図参照):
 - $L(M) \subseteq L(M')$
 - $\iff L(M) \cap \overline{L(M')} = \emptyset$
 - $\iff L(M \otimes (M')^c) = \emptyset$
- * よって, 次のようにすればよい
- * $(M')^c$ を作る (○⇔◎, 材料3)
- * $M \otimes (M')^c$ を作る (オートマトンの同期積, 材料2)
- * $M \otimes (M')^c$ の空判定 (◎が到達可能かどうか探索, 材料1)
- * …ぜひ自分で試してみてください. プログラミングの練習問題
- * かなり大きなオートマトンに対してもガシガシ動くはず

