Neural Symbolic

X Learning Representation

井上 克巴 INDUE aboratory

□ 岡崎 孝太郎、 ポア インジュン、 マニアン モルガン、 リベロ トニー、 ブルニュ ゴヴァン、 山口 順也、 佐久間 純一、 菊地 健介、勝俣 翔太、 池田 光、ギヨム ロルトワール、 ナンジョン、 テーム リンタラ、中田聖也、戸塚悠太郎ョュ情報学研究所・総研大・東エ大・SONAR・LS2N・LIP6・アールト大・アーヘンエ科大

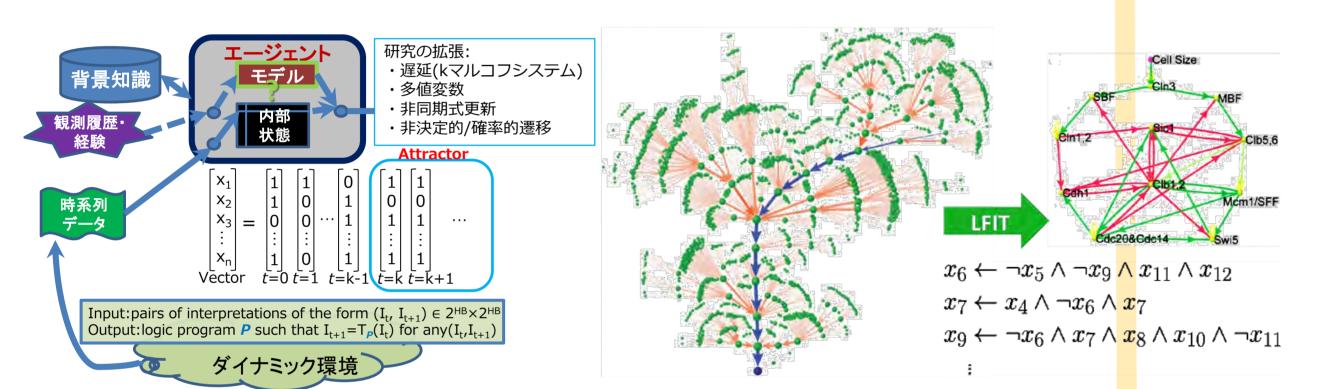
どんな研究?何がわかる?

昨今パターン認識を中心にした機械学習の研究成果が上がり始めていますが、知識の抽出・表現や推論といった高次処理とはまだ結びついていません。SATのような記号的推論とディープラーニング(深層学習)のようなパターン学習は対立しません。記号推論は認識・学習能力とは相補的であり、より強いAIの実現のためには必要です。本研究は、こうした記号的AIを基礎とした知識表現と、ニューラルネット等の機械学習との統合を目指します。

解釈遷移からの学習

Learning

LFIT(解釈遷移からの学習)は**状態遷移**からその背後で支配するルールを学習するための手法です。学習したルールは、NLP(標準論理プログラム)で表されます。NLPを用いて、各変数間の関係性を発見したり、予測にも使えます。LFITの実装方式として、論理的手法とニューラルネットワークを用いた手法が提案されています。



応用には、ロボットの**行動学習**、遺伝子制御ネットワークの**モデル化**や患者の症状の予測等があります。

この研究の拡張では、遅延のあるシステムの学習や連続値での学習、確率的システムの学習などがあります。

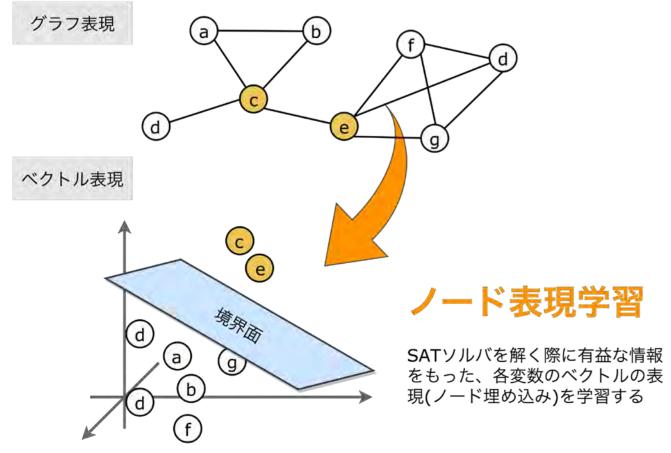
SATのグラフ表現からの学習

ある論理式に、充足する解(モデル)が存在するかを判定する問題をSAT問題と呼び、SAT問題と呼び、SAT問題を解くためのソフトウェアがSATソルバです。SATソルバを用いることで、CPUなどのハードウェアが正常に動作するかを検証したり、Linuxで使われているライブラリ間の依存関係を解決できます。

この研究の目的は、SATソルバに必要なテクニックである変数選択ヒューリスティックをより賢くすることです。SAT問題をグラフ表現することで、グラフの構造的な情報からSAT問題の特徴を学習し、SATソルバを高速化させます。

SAT問題

 $(a \vee \bar{b} \vee c) \wedge (d \vee \bar{c} \vee e) \wedge (e \vee g \vee h) \wedge (e \vee f) \wedge (\bar{f} \vee \bar{g} \vee \bar{h})$



深層学習を用いた実行例からの学習

深層学習を用いることでプログラムの実行例から人工知能がプログラムの実行方法を学ぶ手法です。

実行例をいくつか与えると、 人工知能はそのプログラムを 理解し、与えられた環境の中 で**自動的に**そのプログラムを 実行できるようになります。

A B C D I I First Last Full 2 John Smith John Smith 3 Jill Jones Jill Jones 4 Sally Jason Sally Jason 5 Saleem Patel Saleem Pa 6 Eve Lom Eve Lom 7 Judith Berry Judith Berry 8 Daniel Johnson Daniel Johnson 9 Damian Lewis Damian Le

習し自動補完してくれる

プログラムの実行例

入力: 3. 5 出力: 8
入力: 5, 12 出力: 17
入力: 13, 5 出力: 18

正しい出力: 2054

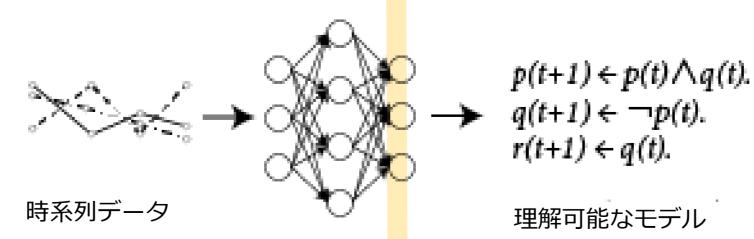
応用例としてはExcelのFlash Fillなどがあります。これは、途中まで入力されたデータのペアがどういうルール (プログラム) で入力されていってるのかを学習し、続きを自動的に入力してくれます。

この研究は将来的には文字列操作にとどまらず、プログラマーが実際に書くような、より高レベルなプログラムを学習することが期待されています。

Neural Networkを用いた 解釈遷移からの学習

実世界のデータは、ノイズや曖昧さを有していることがほとんどです。多くのシンボリックな方法ではそのようなデータを取り扱うことはできません。 そのため,実世界のデータを扱うときには限界があります。シンボリックな手法では学習データに存在しないものに対して一般化することができません。したがって、生物学のような分野でそのような方法を適用することは非常に困難です。 一方、ニューラルネットワークは、データに存在する曖昧さやノイズに対して頑健であり、学習データに表れていないものに対して一般化することもできます。

本研究では、ニューラルネットワークを利用し、曖昧なデータに対してロバストであるだけでなく、トレーニングデータには含まれていないデータを一般化する手法の開発を目的としています。同時に、学習したモデルが人間に読解可能で解釈可能であることも目指します.

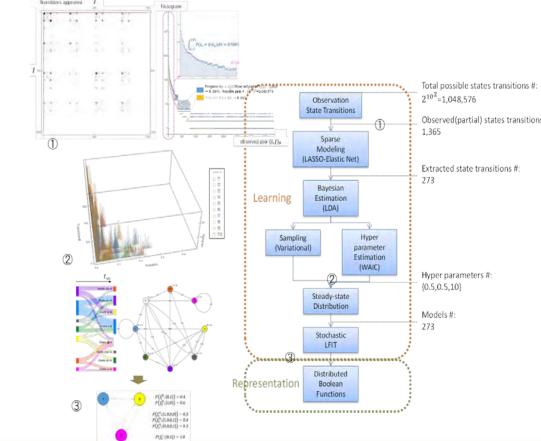


Representation

部分観測からの 状態遷移確率モデルと学習

実世界での問題を解決するためにはモデル化が役に立ちます。しかし、モデル化に必要十分な従属変数が予め判っていることは稀です。うつろいやすい実世界のどこをどれだけ捉えれば、学習するに値する観測値が得られるのでしょうか? そしてそこからどのようにして知識を抽出すればよいのでしょうか?

本研究では、動的なビッグデータからの部分観測値から前処理としてスパースモデリングとベイジアン推定によって、状態遷移の変数削減と完全観測化を実現します。マルコフ性の特質により状態遷移の定常分布から、確率測度付きの論理プログラムを背景知識として抽出することを目指しています。



Contact: Professor KATSUMI INOUE, Principles of Informatics Research Division Email: inoue@nii.ac.jp

Neural Symbolic



Katsumi Inoue



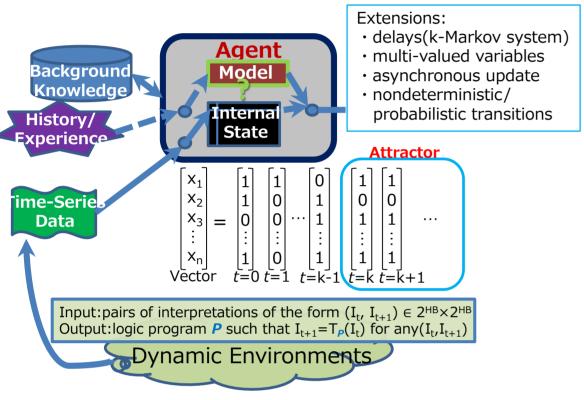
Kotaro Okazaki; Yin Jun Phua; Morgan Magnin; Tony Ribeiro; Gauvain Bourgne; Junya Yamaguchi; Junichi Sakuma; Kensuke Kikuchi; Shota Katsumata; Hikaru Ikeda; Guillaume Lorthioir; Nan Jiang; Teemu J Rintala; Seiya Nakata; Yutaro Totsuka NII, SOKENDAI, Tokyo Tech, SONAR, LS2N, LIP6, Aalto U., RWTH Aachen

Research Topic and Target

There have been major breakthroughs in the machine learning research field, particularly around pattern recognition. However higher level tasks such as knowledge extraction and representation, logical inference have not been advancing as much. Symbolic reasoning such as SAT and deep learning techniques such as those used in pattern recognition can be integrated together. Symbolic reasoning is complementary to recognition and learning, and is essential towards realizing strong AI. In our research, we attempt to combine symbolic AI techniques such as knowledge representation, with machine learning techniques such as neural networks.

Learning

Learning from Interpretation Transition



LFIT is a technique for learning transition rules just by observing the environment. A normal logic program is constructed to explain the behavior of the environment. This normal logic program can then be used to explain the relationship between the variables, or can be used to perform predictions. Multiple approaches have been developed, including logical methods and neural networks.

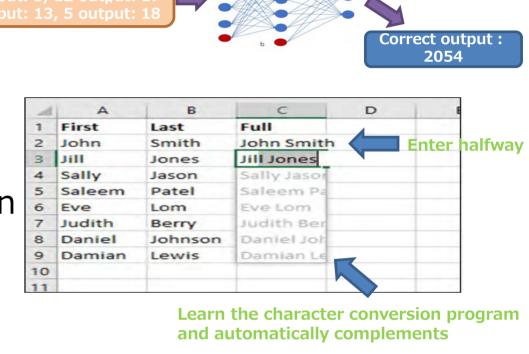
Such techniques can be applied to motion learning for robots, modelling gene regulatory networks, and also predicting if a patient will become sick if exposed to certain viruses.

Recent extensions has also been made to deal with systems with continuous values, systems that contains delays or even systems that are asynchronous.

Programming By Example Using Deep Learning

Program

This work involves learning how to generate and execute a program based only on execution trace. By providing several example execution traces, the AI will learn about the program that generated the execution traces, and it can execute the same program on different inputs within the same environment.



An example of such application is Excel's Flash Fill. Given a semi-completed data, the program that describes the pattern of the input data can be learned. That program is then used to automatically complete the rest of the missing data.

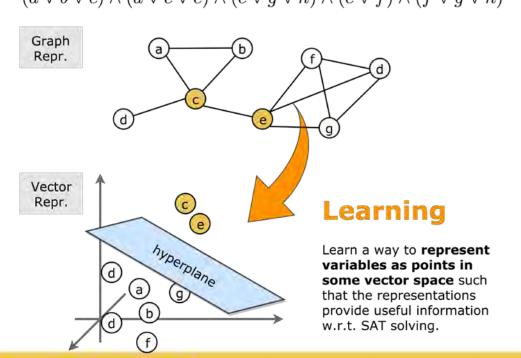
In the future, this research is expected not only to manipulate strings but also to learn higher level programs like that a programmer actually writes.

Learning from Graph Representation of SAT

A problem of determining whether a given Boolean formula has a satisfying assignment is called "SAT" problem. SAT solvers allow us to verify that a hardware (e.g. CPU) correctly implements its specification or resolve the dependencies between libraries in Linux.

The aim of this research is to devise a novel **branching heuristic**, which is a heuristic incorporated in modern SAT solvers, that could solve SAT problem faster. It tries to learn beneficial features from the structural information of **graphically represented** SAT problems.

SAT Problem $(a\vee \bar{b}\vee c)\wedge (d\vee \bar{c}\vee e)\wedge (e\vee g\vee h)\wedge (e\vee f)\wedge (\bar{f}\vee \bar{g}\vee \bar{h})$



Learning from Interpretation Transaction Using Neural Network

 $x_6 \leftarrow \neg x_5 \wedge \neg x_9 \wedge x_{11} \wedge x_{12}$

 $x_9 \leftarrow \neg x_6 \land x_7 \land x_8 \land x_{10} \land \neg x_{11}$

 $x_7 \leftarrow x_4 \land \neg x_6 \land x_7$

Real world data are often noisy and fuzzy. Most symbolic methods cannot deal with such data, which often limit their application to real world data. Symbolic methods also have a problem of being unable to generalize beyond the training dataset. As such, it is very difficult to apply such methods in fields like biology where data is rare and fuzzy. On the other hand, neural networks are robust to fuzzy data and can generalize very well, but they are not human-readable and interpretable.

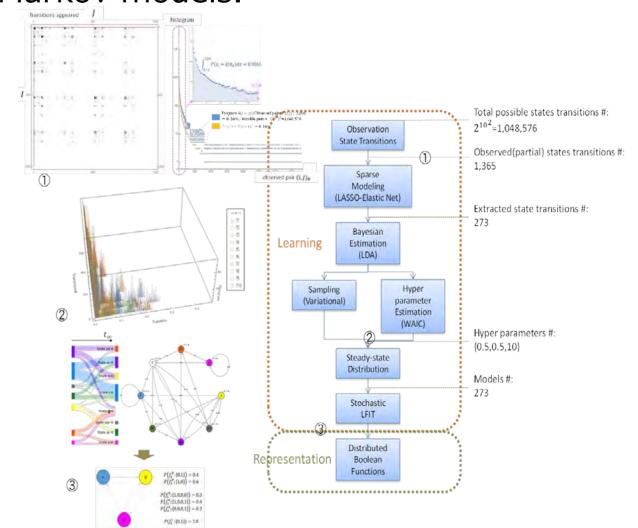
In this work, we propose a method utilizing neural networks, that is not only robust to fuzzy data, but also generalizes to data that are not in the training data. At the same time, the model it learns is also human-readable and interpretable.

 $p(t+1) \leftarrow p(t) \land q(t).$ $q(t+1) \leftarrow \neg p(t).$ $r(t+1) \leftarrow q(t).$ Time series data
Interpretable Model

Representation

Learning Probabilistic Transition Models from Partial Observation

Modeling is good way to solve the problem in real world. However it is hard to know sufficient numbers of variables in advance. Can unstable real world provide us enough observations? And how we can extract robust knowledge in partial observations? Our challenge is to complete observations by sparse modeling and Bayesian estimation, and to induce NLP with probabilistic measure from steady-state distribution under Markov models.



Contact: Professor KATSUMI INOUE, Principles of Informatics Research Division Email: inoue@nii.ac.jp