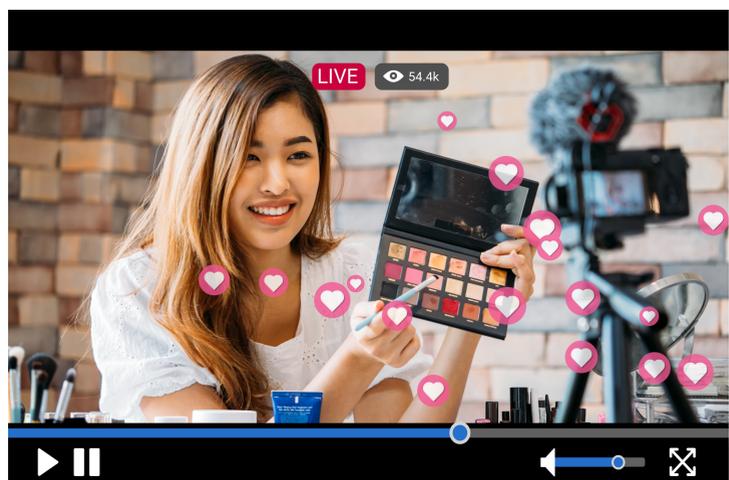


背景

ライブ配信は近年急速に普及している。特にテキストチャットを通じた交流体験が重要な要素であることが明らかになってきた [1]。



ライブ配信は近年急速に成長している

関連

これまで、ライブチャットのインタフェース検討は乏しかった。著者らはニコニコデータセットを活用したユーザビリティ調査を通じて、ライブチャットに適したキーボードの提案を行った。



著者らが提案したライブチャットキーボードの様子



大量チャットの分析・可視化手法



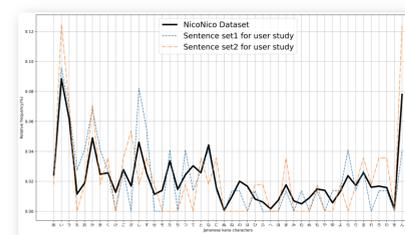
操作しやすい録画手法



参加したくなる絵文字入力手法

課題

今後もライブ配信インタフェースを検討していくべきだが、配信環境の再現はコストが大きく、実装・検証サイクルを高速に回すことは難しい。



検証に用いるデータセットの生成



擬似的なコメント

着眼点

ニコニコデータセットを活用し、配信環境を意識したコメントログやデータセットを活用することで、素早く実験ができる。

[1] Donghee Yvette Wohn, Guo Freeman, and Caitlin McLaughlin. 2018. Explaining Viewers' Emotional, Instrumental, and Financial Support Provision for Live Streamers. In Proceedings of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems (CHI '18). Association for Computing Machinery, New York, NY, USA, Paper 474, 1–13.

*: <https://www.istockphoto.com/jp>