

平成 28 年（2016 年）5 月 9 日

「国立情報学研究所オープンハウス 2016」を 5 月 27 日、28 日に開催

基調講演は TTI-C 学長の古井貞熙氏／今年も「研究 100 連発」実施

若年層向け企画をさらに充実

大学共同利用機関法人 情報・システム研究機構 国立情報学研究所（NII、所長：喜連川 優、東京都千代田区）は、5 月 27 日（金）～28 日（土）の 2 日間、研究成果や事業を広く一般の方々に知っていただくために、「国立情報学研究所オープンハウス 2016（研究成果発表・一般公開）」を東京都千代田区の学術総合センターで開催します。所長による活動報告や成果発表会、ポスター展示、プレゼンテーションなどを通じて、NII の取り組みや事業・サービスの内容、NII の研究者の研究についてご説明いたします。また、NII では小中学生や高校生の知的探求心を情報学の切り口から育成するため、若年層向け企画の充実にも努めています。

本年の基調講演は、豊田工業大学シカゴ校（Toyota Technological Institute at Chicago）の古井貞熙学長（東京工業大学名誉教授）をお招きし、「AI と自動運転の展望と課題」と題してお話しいただきます。NII からは、本年 4 月に設置したサイバーセキュリティ研究開発センターのセンター長、高倉弘喜（アーキテクチャ科学研究系 教授）が「高度化するサイバー攻撃によるダメージを緩和するセキュリティ対策」についてお話しします。

「情報最前線：産官学連携セミナー」には、NII の若手研究者 3 人（アーキテクチャ科学研究系 特任准教授 藤原一毅、社会共有知研究センター特任准教授 川添愛、コンテンツ科学研究系助教 高山健志）が登場します。企業向けの産学連携の視点から、研究領域の動向と自らの研究概要をご説明します。

「新学術領域研究成果発表会」では、東北大学大学院理学研究科物理学専攻の平山祥郎 教授とNII 情報学プリンシプル研究系教授の根本香絵が、昨年度に発足したばかりの新しい学術領域「ハイブリッド量子科学」についてご紹介します。

また、NII の研究者 10 人が 1 人 7 分 30 秒の持ち時間の中で、それぞれ 10 件の研究成果を発表する「NII 研究 100 連発」を、今年も実施します。「NII 研究 100 連発」は株式会社ドワンゴの協力により、同社が運営する動画サービス「niconico」の「ニコニコ生放送」で生中継されます (<http://live.nicovideo.jp/watch/lv257649662>)。

若年層向け企画は、株式会社CA Tech Kids協力による「小中学生のための情報学ワークショップ：くまを動かそう～楽しいプログラミング講座」、Life is Tech! 株式会社協力による「女子中高生のための情報学ワークショップ：RacketでCuteなゲームを動かそう！」を開催します。女子中高生に向けたプログラミング講座は初めての試みとなります。

「国立情報学研究所オープンハウス2016」の開催概要は下記の通りです。「NII研究100連発」に参加する研究者の一覧や若年層向け企画の詳細は、別紙をご参照下さい。

《国立情報学研究所 オープンハウス 2016 開催概要》

- イベント名： 国立情報学研究所 オープンハウス 2016
サブタイトル： 「未来を紡ぐ情報学－価値ある未来の創成」
日 時： 2016 年 5 月 27 日（金）13～18 時
5 月 28 日（土）11～17 時
場 所： 学術総合センター 一橋講堂ほか（東京都千代田区一ツ橋 2-1-2）
最 寄 り 駅： 神保町駅（東京メトロ半蔵門線、都営地下鉄三田線、都営地下鉄新宿線）A9 出口
竹橋駅（東京メトロ東西線）1b 出口 徒歩 3～5 分
特設サイト： <http://www.nii.ac.jp/openhouse/>

《「NII 研究 100 連発」参加研究者》

※5月28日（土）13:30-14:45

- 稲邑 哲也（情報学プリンシプル研究系 准教授）
- 宇都宮聖子（情報学プリンシプル研究系 准教授）
- 米田 友洋（アーキテクチャ科学研究系 教授）
- 児玉 和也（コンテンツ科学研究系 准教授）
- 高野 明彦（コンテンツ科学研究系 教授）
- 相原 健郎（コンテンツ科学研究系 准教授）
- 神門 典子（情報社会相関研究系 教授）
- 水野 貴之（情報社会相関研究系 准教授）
- 西澤 正己（情報社会相関研究系 准教授）
- 蔵川 圭（学術基盤推進部学術コンテンツ課 特任准教授）

《若年層向け企画の詳細》

※いずれも5月28日（土）

[小中高生のためのトークセッション]（対象：小学生、中学生、高校生）

11:00-11:40 プログラミング道場～世界が変わる coding

- 秋葉 拓哉（情報学プリンシプル研究系 助教）
- 坂本 一憲（アーキテクチャ科学研究系 助教）
- 対馬かなえ（アーキテクチャ科学研究系 助教）

3人の若手研究者が「プログラミングを学ぶと世界が変わる。人生が変わる。」をテーマに座談会。これからの社会で必要となるコンピューターサイエンスとは何か、思考力、論理力、創造力を培うポイントやこれからプログラミングを学ぶ人へのアドバイスなどを取り上げます。親子で参加できるトークセッションです！

[小学生のための情報学ワークショップ] (対象：小学 4～6 年生)

12:00-13:30 / 15:00-16:30 くまを動かそう～楽しいプログラミング講座

- 坂本 一憲 (アーキテクチャ科学研究系 助教)

誰でも簡単に挑戦できるプログラミングで、くまのぬいぐるみを動かしてみましよう！ プログラミングが初めてでも楽しく学べる手法 (プログラミング教育) を研究している坂本助教が、小学生を対象としたプログラミングワークショップとスクールを企画・運営する株式会社 CA Tech Kids の協力で開講。受講者はアンドロイドアプリでプログラミングを行い、画面のキャラクターと一緒にダンボールのロボットやくまのぬいぐるみをリアルに動かすことを体験します。

※同じ内容を 1 日 2 回開催

[女子中高生のための情報学ワークショップ] (対象：中学生、高校生)

12:00-16:00 プログラミング女子?! ~Racket で Cute なゲームをつくろう!

- 対馬かなえ (アーキテクチャ科学研究系 助教)

プログラミングは難しそうと思いませんか? プログラムのコードを書くことは実はそんなに難しいことではありません。このワークショップで、コードを書いて、プログラム上でモノを動かしてみましよう。簡単なゲームプログラミングを用いて、自分がやりたいことを組み立て、表現してみましよう。これからプログラミングを学んでみようと思えるきっかけになればうれしいです。(協力: Life is Tech! 株式会社)