

NII OPEN HOUSE 2014

高校生向けワークショップ プログラム

国立情報学研究所 (NII) オープンハウス 2014

5月31日(土)は一般・学生・高校生のための、情報学に関するワークショップを行います！お気軽にご参加ください！

5/31土



ワークショップ

<http://www.nii.ac.jp/openhouse/>

くまを動かそう！ ～楽しいプログラミング体験講座

アーキテクチャ科学研究系 坂本 一憲

11:30～12:20 | 小会議室(2F) | 定員40名



誰でも簡単に体験できるプログラミングで、実際に触れるふわふわのくまのぬいぐるみを動かしてみよう！
初学者が楽しくプログラミングを学ぶための手法（プログラミング教育）について研究をしています。私たちが開発した Android アプリケーションを使えば、画面のキャラクタと一緒にくまのぬいぐるみも動きます。(・(I)・)

探せないものはない！？ 映像検索技術！

コンテンツ科学研究系 佐藤 真一

11:30～12:20 | 特別会議室(1F) | 定員70名



放送映像やネット上の映像アーカイブなどから必要な情報を自由に呼び出すためには、映像内容に基づく検索が必要です。映像解析技術により、映像内容情報をコンピュータで自動抽出し、大規模な映像アーカイブの内容検索を実現するための研究をしています。映像内容の抽出は挑戦的な課題で、画像解析、機械学習、情報検索などの技術を使っています。最先端の映像検索の技術に触れてみましょう！

じゃんけんマシン ～人間の癖を読む人工知能

情報学プリンシプル研究系 小林 亮太

14:00～14:50 | 小会議室(2F) | 定員40名



あなたがじゃんけんをするとき、どのような戦略を考えるでしょうか。じゃんけんマシンは、今までにあなたが出した手からあなたのクセを読み取り、あなたに勝つことだけを考えているアプリです。ワークショップでは、この先読みの人工知能技術をひも解き、脳を参考にした人工知能技術の現状を覗いてみましょう。

高校生のための サイエンスLife Cafe ワークスタイルラボ

情報学プリンシプル研究系 宇都宮 聖子

14:00～14:50 | 特別会議室(1F) | 定員30名



大学を選ぶためにも、自分の将来を具体的に思い描くことが大切です。研究者になぜなったの？どうやってなるの？どんなことをやるの？など、研究職に興味をもつ皆さんの疑問に全ておこたえします！情報学、言語学・コミュニケーション科学、脳科学で活躍する3人の女性研究者と話をしながら、自分のキャリアをプランニングしてみませんか？

ゲームを楽しむ ノベルゲームを作ってみよう ～アトラスX改

先端ICTセンター 特任技術専門員 長久 勝

13:00～16:00 | 実習室(20F) | 定員20名



ゲームを介して人とつながったり、ゲームをすることで何かを学ぶことがあったり。一度でも、自分で作ってみたいなあと思ったことはありませんか？本ワークショップでは、ブラウザ上で稼働する、アトラスX改を使って、あなただけのノベルゲームを作ります。参加希望の方は、どんなゲームを作りたいか、シナリオを考えてきてください！もちろん、やりながら作ることもできます。より上級レベルを目指す人は、素材(PNG)を持ち込んでください！

基調講演

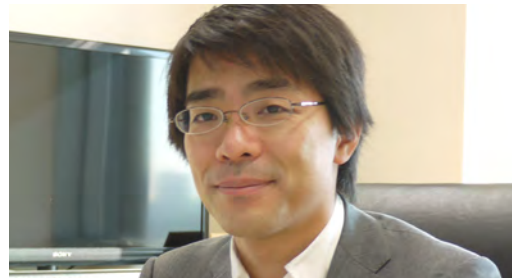
一橋講堂 (2F)



13:00-13:50

夢を描こう！：顔面発生から超音波発声までの研究人生

大隅 典子（東北大学大学院医学系研究科 教授）



15:00-15:50

自分の声でコミュニケーション！～音声合成技術最前線

山岸 順一（国立情報学研究所 コンテンツ科学研究系 准教授）

デモ・ポスター展示

中会議場 (2F)



2階中会議場では、NIIで行っている情報学に関する研究のポスター&デモを展示しています。コアタイムにはポスターの前に説明員がいますので、気軽に質問してください！